Atitit 事件驱动的实现与开发方法

Aop 过滤器模式口

Db层 triigger

业务层回调函数，，mq驱动回调事件

Timer驱动时间事件

基于事件，给人感觉实时性要高点。很多小的框架是用函数回调来做。不过也有异步事件这个说法，本质上就是消息了。

基于消息都是 异步。好像没听过同步消息这个说法。

个人认为事件和消息是在不同层的:

1.消息循环获取一个消息

2.引发相对应的事件

事件其实就是回调函数，某些语言把事件做成了语言内置功能